



Theologische Fakultät
Religionspädagogisches Institut RPI
Professur für Religionspädagogik
Theologisch-pastorales Bildungsinstitut TBI

RELIGIONSPÄDAGOGISCHE TAGUNG LUZERN 2017

rel1g10n

Digitale Medien aus religionspädagogischer Perspektive



MONTAG, 30. JANUAR 2017, 9.30–17.30 UHR

UNIVERSITÄT LUZERN, FROHBURGSTRASSE 3, HÖRSAAL 5

rel1g10n

Religionspädagogische Tagung Luzern 2017

Religionspädagogisch Tätige sind Spezialistinnen und Spezialisten für die Gestaltung religiöser Lehr-Lern-Prozesse und Erfahrungsräume. Sie setzen diejenigen Medien ein, welche die Lernenden optimal in ihrem Lernprozess unterstützen und am besten geeignet sind, um die Lernziele zu erreichen.

In den vergangenen Jahren haben sich viele digitale Möglichkeiten eröffnet. Die Religionspädagogische Tagung bietet einen Einblick in die Vielfalt, zeigt aus religionspädagogischer Perspektive, wie sich digitale Medien sinnvoll in Religionsunterricht, Katechese, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung einsetzen lassen, und erörtert die Frage, welche Bedeutung digitalen Medien für religiöse Bildung und Beheimatung grundsätzlich zuzusprechen ist.

Programm

MONTAG, 30. JANUAR 2017

09:30	Ankommen bei Kaffee/Tee und Gipfeli
10:00	Tagungseröffnung
10:15	Religionspädagogik in mediatisierten Welten Prof. Dr. Ilona Nord, Julius-Maximilians-Universität Würzburg
11:00	Replik: Prof. Kuno Schmid (RPI) Austausch
12:15	Mittagessen in der Uni-Mensa
13.30	Konkretionen in Ateliers
16.45	Erträge
17.15	Apéro

Tagungskonzeption: Dr. Veronika Bachmann (RPI), Dorothee Foitzik (TBI), David Wakefield (Netzwerk Katechese)

Ateliers

Pro Teilnehmer/in kann ein Atelier besucht werden (13.30–16.30 Uhr).

- | | | |
|-----------|---|---|
| Atelier 1 | Erspiele dich selbst
Biografisches Lernen mit Computerspielen
Computerspiele vermitteln Sinn und Identität. Sie zeigen Vorbilder und geben den Spielenden die Möglichkeit, diese mit ihrer eigenen Biografie zu verbinden. Wie kann dieser Prozess bewusst gemacht und reflektiert werden? Im Atelier erarbeiten wir konkrete Herangehensweisen für das biografische Lernen mit Games. | <i>mit Oliver Steffen</i> |
| Atelier 2 | #LastTweet
Wortgl@uberei auf Twitter
Wie passen Gott und die Welt in 140 Zeichen? Eine Herausforderung für BIBLISCHE Wortmeldungen! Verdichtung mit @mariavonmagdal1 #ff workshop! | <i>mit Katja Wißmiller</i> |
| Atelier 3 | Smartphone
Realen und virtuellen Raum mittels Apps kombinieren
Wie ein «Churchtrail» unter Einbezug des Smartphones gestaltet werden kann, wird am Beispiel des Bistumsjugendtreffens (Luzern 2015) aufgezeigt. Die technischen Hintergrundarbeiten und die damit erzielten Wirkungen werden dargestellt und reflektiert. Weitere Anwendungsmöglichkeiten werden zusammen mit den Teilnehmenden entworfen. | <i>mit Viktor Diethelm
Schwingruber</i> |
| Atelier 4 | Musikvideos sinnvoll einsetzen
Musikvideos bieten eine Fülle an Themen für Religionsunterricht, Katechese, Jugendarbeit und Liturgie. Sie bringen in wenigen Minuten Dinge auf den Punkt, spielen mit Spiritualität und religiöser Symbolik. Anhand aktueller Beispiele und Tipps für die Praxis bietet dieses Atelier Impulse für den Einsatz in unterschiedlichen Gebieten. | <i>mit Philipp Christen</i> |
| Atelier 5 | Be the messenger!
Der Adventskalender von smas.ch geht einen anderen Weg und verbreitet die Botschaften über eine App und über Social Media. Die Jugendlichen füllen den Adventskalender selbst mit ihren Botschaften. Im Atelier werden Methoden der Erstellung und Verbreitung getestet sowie neue Formen erarbeitet. | <i>mit Sandra Vetere</i> |
| Atelier 6 | Voll abgedreht!
Videoarbeit mit Jugendlichen
Mit eigenen Smartphones, Foto- und Handykameras wird in diesem Atelier gelernt, wie mit einfachen Mitteln kleine, spannende, filmische Geschichten produziert werden (z. B. für YouTube). Dabei werden die Grundlagen von Kameraführung, Ton und Schnitt (mit einfacher Software) vermittelt. | <i>mit Adrian Marbacher
und Alex Boëthius</i> |
| Atelier 7 | Mit iPads auf den Spuren Gottes
Förderung der Wahrnehmungs- und Ausdruckskompetenz in der Primarschule
Tablets und Smartphones sind portabel, vielseitig einsetzbar und aus der Lebenswelt heutiger Jugendlicher und Kinder nicht mehr wegzudenken. Im Workshop werden Unterrichtsbeispiele zur Kirchraumpädagogik mit iPads in der Grundschule vorgestellt und im Rahmen eines Workshops mit Lego-Bausteinen «Brick-Filme» zu biblischen Perikopen erstellt, bearbeitet und vertont. | <i>mit Holger Höhl</i> |

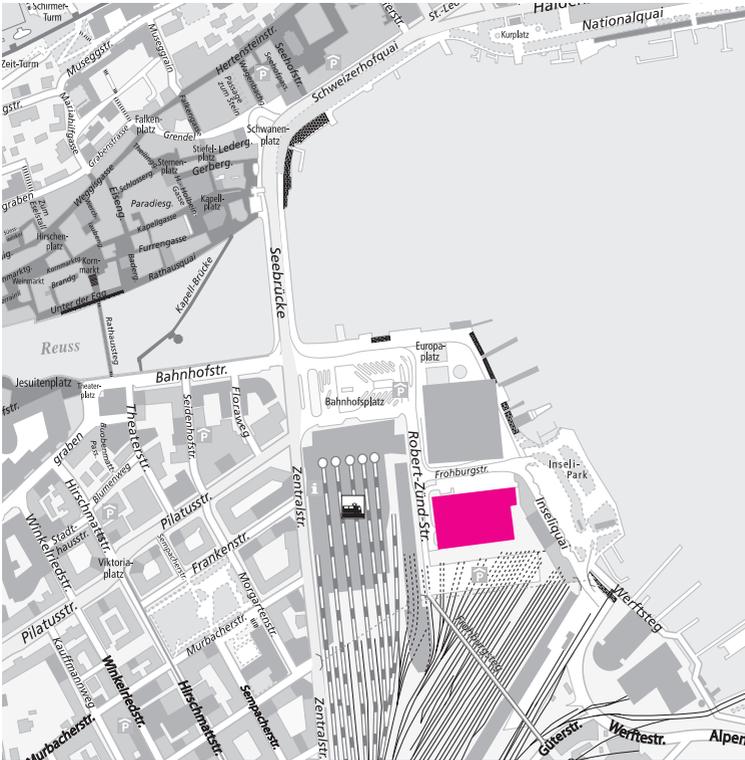
Kosten

Tagungsbeitrag regulär: Fr. 130.- (inkl. Mittagessen)

Tagungsbeitrag reduziert: Fr. 50.-*

* für Studierende und Katechetinnen/Katecheten in Ausbildung

Anmeldeschluss: 9. Januar 2017



Informationen und Anmeldung

www.rel1g10n.ch

Kontakt bei Rückfragen

Theologisch-pastorales Bildungsinstitut
der deutschschweizerischen Bistümer (TBI)

Sekretariat

T +41 44 525 05 40

info@tbi-zh.ch

Veranstaltungsort

Universität Luzern

Hörsaal 5

Frohburgstrasse 3

6002 Luzern